



Fraunhofer Institut
Angewandte
Informationstechnik

SONY

Pressemitteilung

Sankt Augustin,
22. August 2005

Presse & Partner-Einladung:

»Epidemic Menace« – Spielen ohne Grenzen

Presse & Partner-Einladung zum ersten IPerG Cross Media Spiel-Event »Epidemic Menace« am 25. August 2005 im Fraunhofer-Institut FIT. Erleben Sie wie Spiel und natürliches Umfeld durch verschiedene Medientechnologien verschmelzen und retten Sie uns vor dem tödlichen Virus. Die Zeit ist knapp...

Pervasive Gaming, wörtlich übersetzt »durchdringendes« Spielen, ist das Schlagwort für eine spezifische Form von Spielen, bei denen man sich im Idealfall jederzeit und jederzeitorts beteiligen kann. In einem Cross Media Spiel werden elektronische Medien, wie elektronische Musik, Videos, das Internet, Computer, Smartphones etc. genutzt, um reale Spielumgebung und virtuelle Elemente miteinander zu verschmelzen und Spieler aus aller Welt aktiv oder als Beobachter teilnehmen zu lassen.

Epidemic Menace ist die erste prototypische Umsetzung eines solchen Spiels. *Epidemic Menace* wird im Fraunhofer Institutszentrum Birlinghoven in Sankt Augustin gespielt. Der Campus wird durch mobile Computer und Augmented Reality-Technologien ins Spiel integriert und verwandelt sich angereichert durch virtuelle Objekte in eine Spiellandschaft. Realität, Fiktion und Spiel verschmelzen: Ein Forscher hat einen gefährlichen Virus gestohlen und diesen auf dem Gelände frei gesetzt. Die Spieler haben die Aufgabe, die Viren zu bekämpfen, sie unschädlich zu machen und den Bösewicht zu finden. Gespielt wird in zwei Teams. Dabei bewegt sich ein Teil des Teams auf dem Campus, der andere Teil sitzt im Kontrollraum am Computerbildschirm. Das Ganze kann über das Internet beobachtet werden.



Fraunhofer Institut
Angewandte
Informationstechnik

SONY

Pressemitteilung

**Sankt Augustin,
22. August 2005**

Epidemic Menace wird im integrierten EU-Projekt IPerG von einem Konsortium führender europäischer Forschungsinstitute und Unternehmen entwickelt. Beteiligt sind neben dem Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT u.a. Sony NetServices, Blast Theory, Daydream, das Swedish Institute of Computer Science, Nokia und das Mixed Reality Labor der Universität Nottingham.

Sie sind herzlich eingeladen sich am 25. August 2005 einen Eindruck von dem Spiel zu verschaffen und mit Forschern und Entwicklern die Perspektiven von Pervasive Games zu diskutieren. Bitte melden Sie sich vorab per eMail an. Falls Sie am 25. August verhindert sein sollten, senden wir Ihnen gerne eine DVD zu. Während das Spiel läuft, möchten wir Sie zudem einladen, über die Epidemic Menace Website (<http://iperg.fit.fraunhofer.de>) das Spielgeschehen zu beobachten.

Ablauf:

15:00 – Vorstellung des Projekts

15:15 – Video *Epidemic Menace*

15:30 – Demonstration von *Epidemic Menace*
und Diskussion

Kontakt:

Alex Deeg

pr@fit.fraunhofer.de

Telefon +49 (0) 22 41/14-22 08

Telefax +49 (0) 22 41/14-20 80